

**DISTRIBUCIÓN CUATRIMESTRAL DE LA CARRERA DE  
TÉCNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA:  
ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES  
EN COMPETENCIAS PROFESIONALES**

| CUATRIMESTRE               | 1o.  | 2o.   | 3o.                         | 4o.  | 5o.   | ESTADÍA        |
|----------------------------|--|---|-----------------------------|--|---|----------------|
| ÁREAS DEL CONOCIMIENTO     | ÁLGEBRA LINEAL                                   | FUNCIONES MATEMÁTICAS                             | CÁLCULO DIFERENCIAL         | PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA                       |   |                |
|                            | 90 HRS   | 60 HRS  | 60 HRS                      | 75 HRS   |   |                |
|                            | DESARROLLO DE HABILIDADES DEL PENSAMIENTO LÓGICO |   |                             |  |   |                |
|                            | 45 HRS   |   |                             |  |   |                |
| CIENCIAS BÁSICAS APLICADAS | FUNDAMENTOS DE TI                                |   |                             | ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS                      | PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL                                | 525 HRS        |
|                            | 75 HRS   |   |                             | 75 HRS   | 75 HRS  |                |
|                            |  | METODOLOGÍAS Y MODELADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE | SISTEMAS OPERATIVOS         |  |   |                |
|                            |  | 75 HRS  | 75 HRS                      |  |   |                |
|                            | FUNDAMENTOS DE REDES                             | INTERCONEXIÓN DE REDES                            | MERCADOTÉCNIA DIGITAL       | MODELADO 3D                                      | ANIMACIÓN 3D  |                |
|                            | 75 HRS   | 90 HRS  | 75 HRS                      | 90 HRS   | 90 HRS  |                |
|                            |  | INTRODUCCIÓN AL DISEÑO DIGITAL                    | DISEÑO DIGITAL              | DESARROLLO DE APLICACIONES DE REALIDAD AUMENTADA | DESARROLLO DE APLICACIONES DE REALIDAD VIRTUAL        |                |
|                            |  | 45 HRS  | 105 HRS                     | 90 HRS   | 90 HRS  |                |
|                            | METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN                   | PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS                  | APLICACIONES WEB            | FRAMEWORKS DE DESARROLLO WEB                     | DESARROLLO DE APLICACIONES PARA NEGOCIOS ELECTRÓNICOS |                |
|                            | 75 HRS   | 90 HRS  | 90 HRS                      | 90 HRS   | 105 HRS   |                |
| LENGUAS Y MÉTODOS          | INGLÉS I   | INGLÉS II   | INGLÉS III                  | INGLÉS IV  | INGLÉS V  |                |
|                            | 60 HRS   | 60 HRS  | 60 HRS                      | 60 HRS   | 60 HRS  |                |
|                            | EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA I                       |   |                             |  | EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA II                           |                |
|                            | 75 HRS   |   |                             |  | 75 HRS  |                |
| HABILIDADES GERENCIALES    | FORMACIÓN SOCIOCULTURAL I                        | FORMACIÓN SOCIOCULTURAL II                        | FORMACIÓN SOCIOCULTURAL III | FORMACIÓN SOCIOCULTURAL IV                       |   |                |
|                            | 30 HRS   | 45 HRS  | 30 HRS                      | 45 HRS   |   |                |
| <b>TOTALES</b>             | <b>525 HRS</b>                                   | <b>525 HRS</b>                                    | <b>525 HRS</b>              | <b>525 HRS</b>                                   | <b>525 HRS</b>  | <b>525 HRS</b> |

DEL PLAN DE ESTUDIOS VIGENTE EN SEPTIEMBRE DE 2018

\_\_\_\_\_  
NOMBRE Y FIRMA  
RECTOR

\_\_\_\_\_  
NOMBRE Y FIRMA  
DIRECTOR DE CARRERA

\_\_\_\_\_  
SELLO DE RECTORÍA